

Stellago Aboshi SC

STELLA CUP

星のように輝く選手になろう！



今年もステラゴ網干SCを
宜しくお願い致します🌟

【主 催】ステラゴ網干SC
【期 間】令和7年 5月4日(日)
【会 場】網干南公園G

★★★ 大会要項 ★★★

- 1, 趣旨 楽しいサッカーを通じて、健全な心身の発達を目的とし、
サッカー技術の向上に寄与するチームを招き、交流を深める。
- 2, 主催 ステラゴ網干サッカークラブ
- 3, 後援 地域の皆様
- 4, 日時 令和7年 5月4日(日)
- 5, 会場 網干南公園G
- 6, 競技種目 6年生以下の部(U-12)
- 7, 大会費用 1チームにつき6,000円
- 8, 大会規定 6年生以下の部(U-12)8人制・日本少年サッカー大会に準ずる。
- 9, 試合 3チームのリーグ戦
順位決定戦
- 10, 試合時間 15分－5分－15分
- 11, 順位 予選リーグ:勝ち点(勝:3点 / 負:0点 / 引き分け:1点)
順位は、勝ち点・得失点差・総得点・失点・対決結果の順で決定する。
- 12, 選手交代 参加メンバーの中で随時行う。(リエントリー可)
- 13, 表彰 優勝チームに記念品を授与。
準優勝・3位・敢闘賞に記念品を授与。
各チーム優秀選手に記念品を授与。
- 14, 審判 主審(1人審判)は基本相互審判とし、前半(左)後半(右)とします。
審判服の着用は、義務付けませんが選手の判断しやすい服装でお願い致します。
- 15, その他
 - ・医療費等は自己負担とする。スポーツ保険加入選手に限る
 - ・開会式・閉会式は、無しとさせていただきます。
 - ・本大会は、雨天中止とさせていただきます。中止の場合、7時頃の判断となります。
 - ・手洗い・うがい・消毒などの準備は、各チームでお願い致します。
 - ・コロナチェックリストなど提出はございませんが、各チーム参加者の把握と当日の体調チェックをお願い致します。
- 16, 注意事項 体育館のトイレは使用不可となっております。絶対に使用しないでください。
当日発生したゴミについては各チームでお持ち帰りください。
紛失物につきましては当チームで一切責任を負えませんので、ご注意ください。
落し物等があった場合は、大会終了まで本部でお預かり致します。
大会終了後は、参加チームの代表にはご連絡致しますが、網干南公園受付に落し物等を提出致しますので、各チームでご対応の程、宜しくお願い致します。

(会場連絡先) TEL 090-7488-2445 堀 真徳

★★★★ 参 加 チ ー ム ★★★★★

	参加チーム名 U-12(順不同)
1	御津SSD
2	境FC
3	佐用FC
4	龍野FC
5	広畑SSS
主催	ステラゴ網干SC

夢に向かって頑張る君たちを応援しています！



★★★★ 予選リーグ勝敗表 ★★★★★

Aリーグ

	佐用	龍野	ステラーゴ'	得点	失点	差	勝点	順位
佐用	☆	ー	ー					
龍野	ー	☆	ー					
ステラーゴ'	ー	ー	☆					

Bリーグ

	広畑	境	御津	得点	失点	差	勝点	順位
広畑	☆	ー	ー					
境	ー	☆	ー					
御津	ー	ー	☆					

順位決定リーグ

上位リーグ

	A1	B1	2位の1位	得点	失点	差	勝点	順位
A1	☆	ー	ー					
B1	ー	☆	ー					
2位の1位	ー	ー	☆					

下位リーグ

	2位の2位	A3	B3	得点	失点	差	勝点	順位
2位の2位	☆	ー	ー					
A3	ー	☆	ー					
B3	ー	ー	☆					

★★★ 対戦表 ★★★

東側 (A)		開始時間	チーム		チーム	審判
	1	10:00～	佐用	VS	ステラーゴ	相 互
			15分休憩			
	2	10:50～	龍野	VS	ステラーゴ	相 互
			15分休憩			
	3	11:40～	佐用	VS	龍野	相 互
			昼休憩			
	4	13:00～	A1		2位の1位	相 互
			15分休憩			
	5	13:50～	A1	VS	B1	相 互
			15分休憩			
	6	14:40～	B1	VS	2位の1位	相 互
		グラウンド片付け				

西側 (B)		開始時間			チーム	審判
	1	10:00～	広畑	VS	御津	相 互
			15分休憩			
	2	10:50～	境	VS	御津	相 互
			15分休憩			
	3	11:40～	広畑	VS	境	相 互
			15分休憩			
	4	13:00～	2位の2位		A3	相 互
			昼休憩			
	5	13:50～	2位の2位	VS	B3	相 互
			15分休憩			
	6	14:40～	A3	VS	B3	相 互
		グラウンド片付け				